**Caso de uso:** **Administrar Cuenta (Empresas).**

**Nombre del AUTOR:** Oscar Díaz Ribagorda

**Identificador**: GE2.

**Objetivo en Contexto:**

La empresa puede consultar y cambiar los datos de su cuenta, como, su correo (identificación), su contraseña, su nombre, su página web, etc.

# Actor principal: Empresa.

**Actores** **secundarios**: Base de Datos de Empresas.

**Qué datos usa:** Datos registrados de la empresa que quiere administrar la cuenta.

**Precondiciones**:

La empresa tiene que estar registrada.

La empresa tiene que tener la sesión iniciada.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Los datos de la empresa se cambian y se muestran los datos actualizados.

**Fallo:** Se indica que los datos no han podido ser cambiados y se sale de la administración de cuenta.

# Flujo principal

1. La EMPRESA selecciona la opción del menú que pone “Mi Cuenta”.
2. El SISTEMA muestra los datos guardados de la cuenta de esa empresa.
3. La EMPRESA pulsa el botón de “Editar Cuenta”.
4. La EMPRESA sobrescribe los campos que quiera cambiar.
5. La EMPRESA selecciona la opción de “Guardar Cambios”.
6. El SISTEMA muestra de nuevo los datos de la cuenta, con los nuevos cambios.

# Flujos secundarios

3-a. En el caso que la EMPRESA no quiera modificar los campos, pulsa el botón “Atrás” y el SISTEMA muestra de nuevo el menú de inicio.

4-a. Si la EMPRESA quiere cambiar el campo “Contraseña”, esta debe introducir la contraseña actual para proceder a cambiar el campo.

4-b. Si la EMPRESA decide no cambiar ningún campo, pulsa el botón de “Atrás”, y se cancela la actualización de los datos.

6-a. En el caso de que no se hayan podido cambiar los campos, se cancela la actualización y se muestra un mensaje de error.

**Caso de uso:** **Comprar espacios**

**Nombre del AUTOR:** Lucas de Torre Barrio

**Identificador**: GE3.

**Objetivo en Contexto:**

Comprar espacios para poder publicar más ofertas.

# Actor principal: Empresa.

**Actores** **secundarios**: Base de Datos de Empresas.

**Qué datos usa:** Ofertas de la empresa y espacios disponibles de la empresa.

**Precondiciones**:

La empresa tiene que tener la sesión iniciada.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** La empresa consigue espacios, teniendo la opción de publicar más ofertas o sorteos.

**Fallo:** No se compran los espacios y se muestra un mensaje de error.

# Flujo principal

1. La EMPRESA selecciona la opción del menú que pone “Comprar espacios” en el menú.
2. El SISTEMA muestra una pantalla con los espacios disponibles de la EMPRESA y pide seleccionar cuántos espacios se quieren comprar (y actualizando el precio).
3. La EMPRESA selecciona la opción de “Comprar n espacios”.
4. El SISTEMA muestra la pasarela de pago y la empresa introduce los datos de pago.
5. La empresa adquiere los espacios.

# Flujos secundarios

3-a. La EMPRESA decide no comprar espacios y pulsa “atrás”.

5-b. El SISTEMA detecta que los datos de pago son incorrectos y muestra un mensaje de error.

6-b. Se vuelven a pedir los datos de pago.

**Caso de uso:** **Confirmación de registros.**

**Nombre del autor:** Pablo Hidalgo Palencia

**Identificador:** GC

**Objetivo en Contexto:** Dado un nuevo registro, de una empresa, se comprueba que se trata de una empresa real, para que no haya lugar a fraudes ni ofertas falsas. En caso de particulares no es necesario puesto que estos no pueden hacer ofertas.

**Actor principal**: Administrador.

**Actores secundarios:** Base de Datos.

**Qué datos usa:** Información de las empresas ya registradas.

**Precondiciones:** Todavía no se ha confirmado si la empresa es real.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Queda confirmada la permanencia de la cuenta de la empresa en la aplicación.

**Fallo:** Se elimina la cuenta de esa empresa, y consecuentemente sale de la base de datos.

**Flujo principal:**

1. El administrador busca los datos de la empresa en cuestión en la base de datos.
2. El administrador recaba información de la empresa a la que se hace referencia en esos datos, ya sea por Internet, con llamadas, datos externos...
3. El administrador comprueba que los datos se corresponden con los que se habían aportado y que, en efecto, se trata de una empresa real que pretende publicitarse mediante ofertas en la aplicación, y que acepta los términos de uso.
4. Se marca la empresa en la base de datos para que quede claro que ya se ha realizado el proceso de confirmación de esta empresa.

**Flujos secundarios/alternativos:**

3-a. Si se consiguen datos suficientes como para saber que no se trata de una empresa real o que ha habido algún error y la empresa no pretende continuar con esa cuenta, se procede a la eliminación de la cuenta y su retirada de la base de datos.

**Caso de uso:** **Registro Empresa.**

**Nombre del autor:** Pablo Hidalgo Palencia

**Identificador:** GE0

**Objetivo en Contexto**: registro de una nueva empresa en el sistema, porque la empresa lo solicita

**Actor principal:** Empresa.

**Actores secundarios**: Base de Datos.

**Qué datos usa:** Información de las empresas ya registradas.

**Precondiciones:** La empresa quiere registrarse

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Se registra la nueva empresa con sus datos y se modifica convenientemente la aplicación para que esta nueva empresa esté dentro.

**Fallo:** Se muestran mensajes aclaratorios de los errores y se permite reintentar el registro.

**Flujo principal:**

1. La empresa hace clic en "Registrarse como empresa", dentro del menú de registros
2. La empresa introduce su correo electrónico y contraseña y confirma que acepta los términos y condiciones del registro.
3. El sistema comprueba que estos datos son correctos.
4. El sistema busca en la base de datos de empresas si ya estaba registrada esta empresa.
5. En caso de que no estuviera, se procede a introducir a esa empresa en la base de datos.
6. Se permite entrar a la empresa, ya registrada, en la aplicación

**Flujos secundarios/alternativos:**

3-a. Si algún campo no es válido (correo electrónico mal escrito o no existente, por ejemplo), se le muestra el error y se vuelven a pedir esos datos.

3-b. Si no se aceptan los términos de uso, no se puede registrar, y se le muestra la advertencia.

4-a. En caso de que la empresa ya estuviera registrada, se notifica y se vuelve a los pasos anteriores para pedir nuevos datos.

**Caso de uso:** **Registro Usuario**

**Nombre del AUTOR:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador**: GP0

**Objetivo en Contexto:**

El usuario hace click en el botón Registrarse.

El usuario introduce con teclado (físico o virtual) su correo electrónico y su contraseña para la aplicación.

El usuario confirma su intención de registrarse.

# Actor principal: Usuario.

**Actores** **secundarios**: Base de Datos.

**Qué datos usa:** Información de usuarios registrados.

**Precondiciones**:

El usuario solicita registrarse.

El usuario introduce sus datos de acceso.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Se registra el nuevo usuario y el usuario entra en la aplicación.

**Fallo:** Mensajes de Error y vuelta a pedir datos.

# Flujo principal

1. El USUARIO hace click en el botón “Registrarse”.
2. El USUARIO introduce su correo electrónico y su contraseña en los campos para ello.
3. El USUARIO presiona el botón “confirmar” o la tecla Enter.
4. El SISTEMA comprueba la validez de los datos introducidos.
5. El SISTEMA pregunta a la BASE DE DATOS si existe un usuario con ese correo.
6. La BASE DE DATOS responde al SISTEMA.
7. El SISTEMA solicita a la BASE DE DATOS que registre al nuevo usuario, si no está registrado ya ese correo.
8. La BASE DE DATOS registra al nuevo usuario con su contraseña.
9. El SISTEMA da acceso al usuario a la aplicación.

# Flujos secundarios

5-a.

Alguno de los dos campos (correo o contraseña) es inválido (está vacío o no cumple los requisitos de seguridad, el correo no es de la forma [a@b.c](mailto:a@b.c), etc.).

6-a.

El SISTEMA muestra un Mensaje de ERROR, permite volver a introducirlos.

7-b.

El correo YA está registrado en la BASE DE DATOS.

8-b.

El SISTEMA muestra un Mensaje de ERROR, permite volver a introducir los datos.

9-c.

Se produce un error en el registro de los datos de usuario en la BASE DE DATOS.

10-c.

El SISTEMA muestra un Mensaje de ERROR, permite volver a introducir los datos.

**Caso de uso:** **Login Usuario**

**Nombre del AUTOR:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador**: GP1

**Objetivo en Contexto:**

El usuario introduce con teclado (físico o virtual) su correo electrónico y su contraseña para la aplicación.

El usuario hace clic en el botón Entrar o presiona la tecla Enter.

# Actor principal: Usuario.

**Actores** **secundarios**: Base de Datos.

**Qué datos usa:** Información de usuarios registrados.

**Precondiciones**:

El usuario introduce sus datos de acceso.

El usuario solicita identificarse para acceder a la aplicación.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** El usuario entra en la aplicación.

**Fallo:** Mensajes de Error y vuelta a pedir datos.

# Flujo principal

1. El USUARIO introduce su correo electrónico y su contraseña en los campos para ello.
2. El USUARIO presiona la tecla Enter o el botón de “Entrar”.
3. El SISTEMA solicita a la BASE DE DATOS la contraseña del correo electrónico introducido.
4. La BASE DE DATOS devuelve la contraseña al SISTEMA, si el correo está registrado.
5. El SISTEMA coteja la contraseña introducida con la devuelta por la BASE DE DATOS.
6. El SISTEMA da acceso al usuario a la aplicación si las dos contraseñas coinciden

# Flujos secundarios

3-a.

Alguno de los dos campos (correo o contraseña) es vacío.

4-a.

El SISTEMA muestra un Mensaje de ERROR, permite volver a introducirlos.

4-b.

El correo no está registrado en la BASE DE DATOS.

5-b.

El SISTEMA muestra un Mensaje de ERROR, permite volver a introducir los datos.

6-c.

La contraseña proporcionada por la BASE DE DATOS y la introducida por el USUARIO no coinciden.

7-c.

El SISTEMA muestra un Mensaje de ERROR, permite volver a introducir los datos.

**Caso de uso:** **Editar Avatar**

**Nombre del AUTOR:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador**: GPPA

**Objetivo en Contexto:**

El usuario selecciona la opción de editar su avatar.

El usuario modifica su avatar con las opciones básicas y los complementos que haya desbloqueado.

El usuario confirma las modificaciones.

# Actor principal: Usuario

**Actores** **secundarios**: Base de Datos de Usuarios.

**Qué datos usa:** Información de usuarios registrados y sus cupones.

**Precondiciones**:

El usuario debe haber iniciado sesión.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Se modifica el avatar del usuario en la aplicación.

**Fallo:** Se muestra un mensaje de error y se mantiene el avatar anterior.

# Flujo principal

1. El USUARIO hace click en el botón “Editar Avatar”.
2. El SISTEMA solicita a la base de datos, la información sobre los cupones del usuario.
3. El SISTEMA muestra al usuario el menú de edición de avatares.
4. El USUARIO edita su avatar sin poder utilizar los complementos (gorras, elementos decorativos, etc.) que requieran una cantidad de cupones que no tenga con la empresa correspondiente.
5. El USUARIO confirma que ha terminado de editar su perfil con el botón “Confirmar”.
6. El SISTEMA envía la información a la base de datos de usuarios para que actualice el avatar.
7. El SISTEMA muestra un mensaje de éxito y devuelve al usuario al menú de modificar perfil.

# Flujos secundarios

3-a.

Si la base de datos no devuelve estos datos, el SISTEMA mostrará un mensaje de error.

5-b.

El USUARIO selecciona la opción “Cancelar”.

6-b.

El SISTEMA devuelve al usuario al menú de modificar perfil.

**Caso de uso:** **Mostrar/Ocultar Insignias**

**Nombre del AUTOR:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador**: GPPI

**Objetivo en Contexto:**

El usuario selecciona la opción de editar sus insignias visibles.

El usuario selecciona para cada insignia a la que tenga derecho si quiere o no mostrarla en su perfil.

El usuario confirma las modificaciones.

# Actor principal: Usuario

**Actores** **secundarios**: Base de Datos de Usuarios.

**Qué datos usa:** Información de usuarios registrados y sus insignias.

**Precondiciones**:

El usuario debe haber iniciado sesión. El usuario debe tener alguna insignia otorgada.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** Se modifican las insignias visibles en el perfil del usuario.

**Fallo:** Se muestra un mensaje de error y se mantiene la configuración.

# Flujo principal

1. El USUARIO hace click en el botón “Mostrar/Ocultar Insignias”.
2. El SISTEMA solicita a la base de datos, la información sobre las insignias del usuario.
3. El SISTEMA muestra al usuario una lista con sus insignias.
4. El USUARIO selecciona para cada una si quiere mostrarla u ocultarla.
5. El USUARIO confirma que ha terminado de editar su perfil con el botón “Confirmar”.
6. El SISTEMA envía la información a la base de datos de usuarios para que actualice el perfil.
7. El SISTEMA muestra un mensaje de éxito y devuelve al usuario al menú de modificar perfil.

# Flujos secundarios

3-a.

Si la base de datos no devuelve estos datos, el SISTEMA mostrará un mensaje de error.

5-b.

El USUARIO selecciona la opción “Cancelar”.

6-b.

El SISTEMA devuelve al usuario al menú de modificar perfil.

**Caso de uso:** **Logout**

**Nombre del AUTOR:** Daniel Loscos Barroso

**Identificador**: GL

**Objetivo en Contexto:**

El usuario o empresa solicita cerrar su sesión (haciendo click en el botón “Desconectarse”).

# Actor principal: Usuario/Empresa

**Actores** **secundarios**: SISTEMA

**Qué datos usa:** N/A

**Precondiciones**:

El usuario o empresa deben tener la sesión abierta.

El usuario o empresa solicita cerrar su sesión.

**Postcondiciones:**

**Éxito:** El usuario o empresa salen de la aplicación.

**Fallo:** N/A.

# Flujo principal

1. El USUARIO/La EMPRESA solicita cerrar su sesión.
2. El SISTEMA revoca el acceso a la aplicación al USUARIO/EMPRESA.

# Flujos secundarios